

Grundlage der Launcher-Auswahl für das Tablet

Simple Launcher

- Symbolgröße nicht weiter anpassbar
- Kein Querformat
- *Nicht sinnvoll für das Projekt*

Elder Launcher (Home screen for seniors)

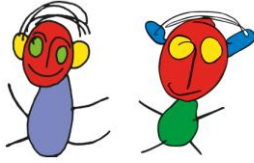
- + Im Hochformat bis zu 6 Apps sichtbar
- Bietet große Kacheln, aber mit nur kleinen Symbolbildern
- Im Querformat nur 2 Apps sichtbar, es muss also gescrollt werden
- Die Taste „Alle Apps“ ist mittig am unteren Bildschirmrand
 - o *Eventuell etwas verwirrend*
- *Die Grundstruktur der App gefällt, aber es gibt zu wenig Anpassungsmöglichkeiten und auch könnte die App bzw. die Kacheln kontrastreicher gestaltet werden*

Nova Launcher

- + Sehr individuell anpassbar
 - o *Der Bildschirm kann auf das Nötigste reduziert werden*
- Größere Symbole, aber keine großen Kacheln, welchen den gesamten Bildschirm einnehmen würden

Square Home Launcher

- + Es gibt Kacheln, die individualisierbar sind (Größe, Farbe, Symbol)
- + Bei den Symbolen können Symbolpakete, aber auch eigene Bilder verwendet werden, sollten die MetaCom Symbole also als Bilddatei vorliegen, dann können diese dafür genutzt werden



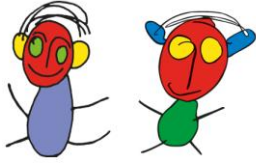
- + Hinter die Kacheln kann man einzelne Programme, aber wohl auch einzelne Befehle legen
- + *Es entsteht der Eindruck, dass hier die Möglichkeiten tatsächlich am größten und individuellsten sind. Es scheint alles sehr gut anpassbar, besonders was die Oberfläche betrifft*
- Aber: Ändert man in den Androideinstellungen die Größe der Schrift, wirkt alles nicht mehr so aufgeräumt und auch größer
- Es gibt eine Bezahlversion. Derzeit handelt es sich um eine 14 tägige Testversion.

Big Launcher

- + Oberfläche wirkt aufgeräumt und sortiert
- + Symbole sind anpassbar (es können eigene Fotos, Bilddateien verwendet werden)
- + Design ist sehr klar und übersichtlich
- + Hinter die Kacheln kann man einzelne Programme, aber wohl auch einzelne Befehle legen
- Symbole sind in ihrer Größe nicht anpassbar
- Größe der einzelnen Kacheln ist nicht anpassbar
- In der Testversion scheint die Kachel mit den Einstellungen nicht änderbar zu sein
- Die Anzahl der Kacheln ist auf 4 Kacheln Minimum festgesetzt
 - o *also läuft man Gefahr eventuell leere Kacheln auf dem Bildschirm zu haben*

Zur Vorgehensweise:

Es wurden die oben genannten Launcher auf einem Testtablet installiert. Es wurde geschaut, wie intuitiv diese wirken und wie leicht die Programmierung ist. Das bedeutete, einige der



oben erwähnten Launcher wurden nach nur kurzer Zeit wieder deinstalliert, da sie nicht intuitiv genug wirkten und/oder manche Funktionen gegen eine Verwendung im Projekt gesprochen haben.

Wichtig waren große Symbole, eine möglichst individuell an die verschiedenen Bedürfnisse anpassbare Oberfläche, die dazu auch noch übersichtlich und funktional auf wesentliche Funktionen reduziert werden konnte. Dies war auf zwei Ebenen von großer Bedeutung. Zunächst war es wichtig eine Oberfläche schaffen zu können, welche es den Teilnehmenden ermöglicht, an die wichtigen Funktionen schnell und einfach zu kommen, um eine möglichst selbstständige Bedienung des Gerätes zu ermöglichen. Daneben war es wichtig, eine App zu finden, welche von den Mitarbeitenden möglichst schnell und unkompliziert programmiert bzw. an die Bedürfnisse der Teilnehmenden angepasst werden kann. Hier musste also ein Programm gefunden werden, welches sich schnell erlernen lässt, unabhängig von IT Vorerfahrungen oder dem Umgang mit solchen Programmen.

Links:

<https://senioren-tablet.com/>

<https://www.youtube.com/channel/UCMvckdlepQvdA7hyfSnHwMQ/videos>

<https://www.test.de/Smartphones-seniorentauglich-machen-Vier-Apps-im-Test-5121576-0/>

<https://trendblog.euronics.de/mobile-web/tutorial-so-ruestet-ihr-android-smartphones-zu-seniorenhandys-um-80163/>