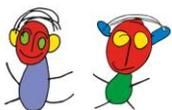


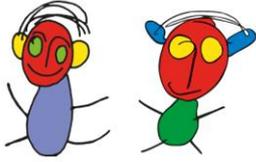
FURDY-GUIDE

Die wichtigsten Funktionen kurz erklärt

Ich habe was zu sagen!

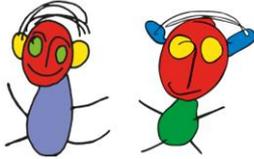


Das Projekt „Digitale Kommunikation für Menschen in Wohnstätten mit schwerer geistiger Behinderung und Spracheinschränkungen“ wird gefördert durch die Stiftung Wohlfahrtspflege NRW.



Inhalt

1. Anlegen eines Anmeldenamens	2
2. Anmeldung mit Anmeldenamen	2
3. Anmeldung als Admin	3
4. Neue Karte erstellen.....	4
5. Druckvorlage erstellen	5



Diese Anleitung soll sich auf die wesentlichen Punkte beschränken, die im Projekt eine Wichtigkeit hatten. Die App bietet noch wesentlich mehr Aspekte, auf die aber hier nicht eingegangen wird. Sollten Sie mehr Infos oder Anleitung benötigen, besuchen Sie die Seite <https://furdy.de/>

1. Anlegen eines Anmeldenamens

- Nach dem Öffnen der App gelangt man zur „Anmeldung“

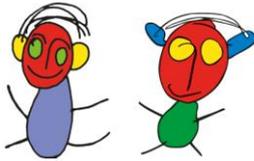


1 Ansicht des Anmeldebildschirms

- Bei der ersten Nutzung muss zunächst ein Profil angelegt werden
- Dazu auf den Button unten rechts „Neuer Benutzer“ klicken
- Es öffnet sich ein neues Fenster „Neues Benutzerkonto“
 - o Hier den Schritten folgen und am Ende auf den Button mit der Diskette unten rechts klicken

2. Anmeldung mit Anmeldenamen

- App öffnen und im Bildschirm „Anmeldung“ in das Feld „Anmeldenamen“ den entsprechenden Namen eingeben
- Auf den Button „Anmelden“ klicken und es öffnet sich die Nutzer*innenoberfläche



2 Ansicht Hauptmenü

- Wenn noch kein*e Nutzer*in angelegt ist:
 - o Rechts unten auf den Button „Neuer Nutzer“ klicken und den Anweisungen folgen
 - o Nach Eingabe aller Daten auf den Button mit der Diskette klicken
 - o Nun kann man sich mit dem Namen, welcher unter Anmeldenamen eingegeben wurde, anmelden

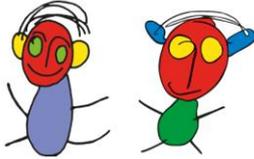


3 Ansicht für ein neues Benutzerkonto

3. Anmeldung als Admin

Die Anmeldung als Admin wird genutzt um Druckvorlagen und Bildkarten erstellen zu können

- Im Anmeldebildschirm „admin“ als Anmeldenamen eingeben und auf „Anmelden“ klicken



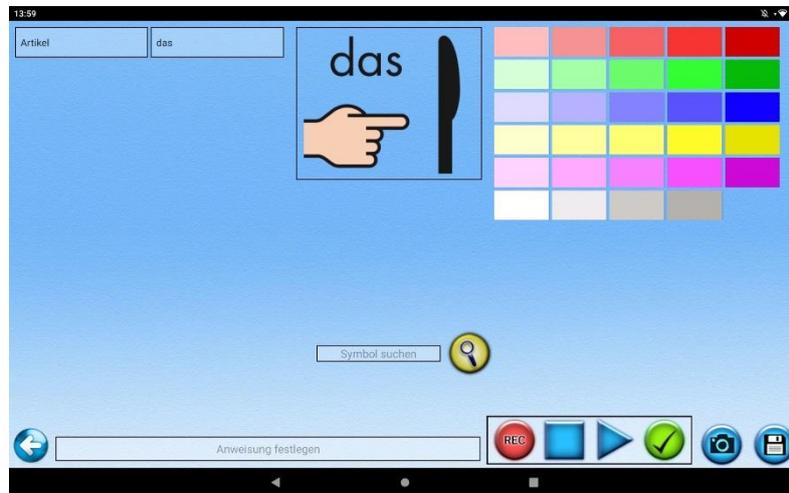
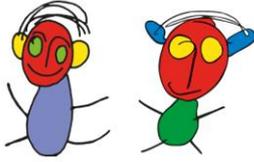
- Nun gelangt man in das „Adminmenü“



4 Ansicht des Adminmenüs

4. Neue Karte erstellen

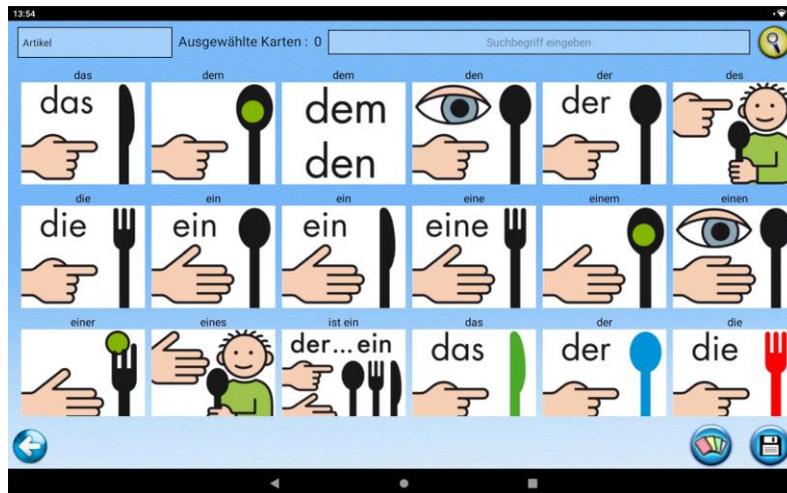
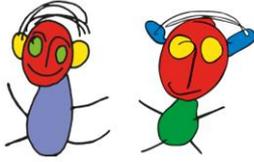
- Im „Adminmenü“ auf „Neue Karte erstellen“ klicken
 - Es öffnet sich das Fenster zum Erstellen eigener Karten
- Soll ein vorhandenes Metacom-Symbol genutzt werden:
 - In der linken oberen Ecke die Oberkategorie auswählen
 - Im Fenster daneben dann das konkrete Symbol aussuchen
 - Alternativ: Auf „Symbol suchen“ mittig unten im Bildschirm klicken und das entsprechende Wort eingeben
- Nun kann noch eine Hintergrundfarbe ausgewählt werden
- Über den „REC“ Button kann eine Audioaufnahme zur Karte hinzugefügt werden
- Unter Anweisung festlegen kann ein spezifischer Titel gewählt werden



5 Ansicht des Karte erstellen Bildschirms

5. Druckvorlage erstellen

- Im „Adminmenü“ auf „Neues Kartenset erstellen“ klicken
 - Im linken oberen Bildschirmrand kann nun eine Oberkategorie ausgewählt werden
 - Nach der Auswahl werden alle entsprechenden Metacomssymbole angezeigt
 - Alternativ kann über „Suchbegriff eingeben“ nach einem spezifischen Begriff gesucht werden
 - Soll eine oder mehrere eigene erstellten Karten verwendet werden:
 - Klick auf den Button mit den bunten Karten im unteren rechten Bildschirmrand
 - Hier können nun die eigenen Karten ausgewählt werden
 - Klickt man nun auf ein gewünschtes Symbol ist dies ausgewählt und das nächste kann gewählt werden
 - Neben „Ausgewählte Karten“ kann geschaut werden, wie viele Karten bereits ausgesucht wurden
 - Hat man alle Karten ausgewählt wird mit Klick auf den Button mit der Diskette



6 Ansicht des Auswahlmenüs zu Erstellung einer Druckvorlage

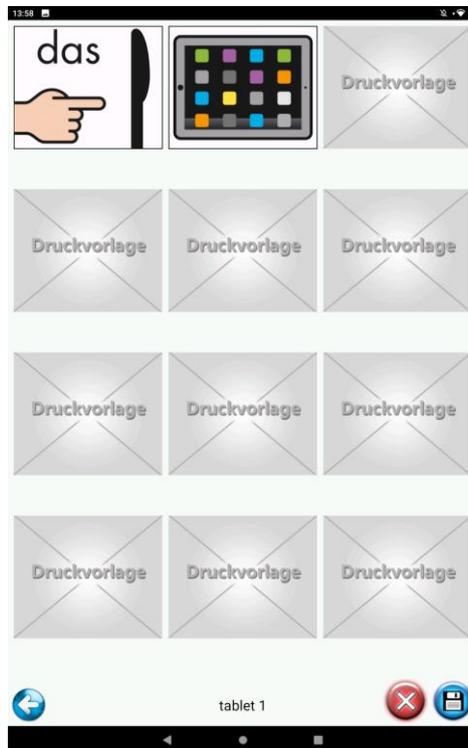
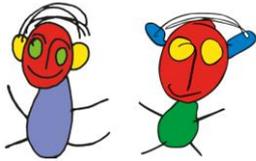
- Im nächsten Bildschirm hat man nun mehrere Optionen
 - o Die Reihenfolge der Symbole kann nun noch einmal individuell angepasst werden
 - o Bei der Auswahl, als was es gespeichert werden soll, klickt man in diesem Fall auf „Druckvorlage“
 - o Es wird ein Name für die Vorlage eingegeben
 - o Mit einem Klick auf den Button mit der Diskette kommt man zum nächsten Bildschirm



7 Ansicht der Übersicht der ausgewählten Karten

- Es erscheint eine Vorschau der Druckvorlage
 - o Mit Klick auf den Button mit der Diskette wird diese Vorlage in der Galerie des Gerätes gespeichert
 - o Mit Klick auf den Button mit dem X kann die Erstellung abgebrochen werden

Ich habe was zu sagen!



8 Ansicht der Druckvorschau